

Tipos de Recursos de dados*

Tipo de Recurso	DataCite Schema	Dublin Core Schema
<p>Coleção (Collection)</p>	<p>Uma agregação de recursos, que podem abranger coleções de um tipo de recurso, bem como tipos misturados. Uma coleção é descrita como um grupo, cujas partes também podem ser descritas separadamente.</p>	<p>Uma agregação de itens. O termo coleção significa que o recurso é descrito como um grupo; suas partes podem ser descritas separadamente e navegadas.</p>
<p>Conjunto de dados (Dataset)</p>	<p>Dados codificados em uma estrutura definida. Ex. xml, csv, etc.</p>	<p>Informações estruturadas codificadas em listas, tabelas, bancos de dados, etc., que normalmente estarão em um formato disponível para o processamento direto da máquina. Por exemplo - planilhas, bancos de dados, dados GIS, dados midi. Observe que números e palavras não estruturados normalmente serão considerados como texto de tipo.</p>
<p>Evento (Event)</p>	<p>Uma ocorrência não persistente e baseada em tempo.</p>	<p>Uma ocorrência não persistente e baseada em tempo. Metadados para um evento fornecem informações descritivas que são a base para a descoberta da finalidade, localização, duração, agentes responsáveis e links para eventos e recursos relacionados. O recurso do tipo evento pode não ser recuperável se a instanciação descrita expirou ou ainda está por ocorrer. Exemplos - exposição, web-casting, conferência, workshop, performance, conflagração.</p>
<p>Imagem (Image)</p>	<p>Um conteúdo que não é textual. Imagens digitais ou digitalizadas, desenhos ou fotografias.</p>	<p>O conteúdo é principalmente uma representação visual simbólica diferente de texto. Por exemplo - imagens e fotografias de objetos físicos, pinturas, gravuras, desenhos, outras imagens e gráficos, animações e imagens em movimento, filmes, diagramas, mapas, notação musical. Observe que a imagem pode incluir representações eletrônicas e físicas.</p>
<p>Modelo (Model)</p>	<p>Uma abstração, conceito gráfico ou matemático ou modelo de visualização que representa objetos empíricos, fenômenos, ou processos físicos.</p>	<p>Uma abstração do real, ou seja, alguma generalização e interpretação. Modelos podem ser considerados uma representação simbólica. Exemplos incluem modelos de desempenho, modelos</p>

		de custo, modelos mecânicos, etc.
Objeto físico (PhysicalObject)	Um objeto tridimensional inanimado ou substância	Um objeto ou substância não humana. Por exemplo - um computador, a grande pirâmide, uma escultura, trigo. Observe que representações digitais de, ou substitutos para objetos, podem utilizar imagem, texto, modelo ou um dos outros tipos.
Recurso interativo (InteractiveResource)	Um recurso que requer interação do usuário para ser entendido, executado ou experimentado.	Um recurso que requer interação do usuário para ser entendido, executado ou experimentado. Por exemplo - formulários em páginas da Web, applets, objetos de aprendizado de multimídia, serviços de bate-papo, realidade virtual.
Serviço (Service)	Um sistema organizado de aparatos, aparelhos, pessoas, etc., para fornecer alguma função (s) requerida pelos usuários finais. Workflow.	Um sistema que fornece uma ou mais funções de valor para o usuário final. Os exemplos incluem: um serviço de fotocópia, um serviço bancário, um serviço de autenticação, empréstimos entre bibliotecas, um Z39.50 ou um servidor da Web.
Software (Software)	Um programa de computador em código fonte (texto) ou forma compilada. Use esta categoria também para todos os componentes de software de apoio à pesquisa acadêmica.	Um programa de computador em forma de fonte ou compilada que pode estar disponível para instalação de forma não-transitória em outra máquina. Para software que existe apenas para criar um ambiente interativo, use interativo.
Som (Sound)	Um recurso principalmente destinado a ser ouvido.	Um recurso cujo conteúdo é principalmente áudio ou destinado a ser realizado em áudio. Por exemplo - música, fala, sons gravados. Esta categoria inclui notação musical, incluindo pontuação, que não é realizada no som.
Texto (Text - Datapaper)	Um recurso que consiste principalmente de palavras para leitura. Datapaper: uma publicação factual e objetiva com intenção focada em identificar e descrever dados específicos, conjuntos de dados ou coleções de dados para facilitar a descoberta.	Um recurso cujo conteúdo é principalmente composto por palavras para leitura. Por exemplo - livros, cartas, dissertações, poemas, jornais, artigos, arquivos de listas de discussão. Observe que os fac-símiles ou imagens de textos ainda são do gênero texto.

Fontes: DataCite Schema e Dublin Core Schema. 2018.

https://schema.datacite.org/meta/kernel-4.1/doc/DataCite-MetadataKernel_v4.1.pdf

<http://dublincore.org/documents/resource-typelist/>